

キャラクター名 フーリア・モルガナイト

プレイヤー名

Character summary table with columns: 種族 (ナイトメア), 種族特徴 (異貌、弱点[土、銀+2]), 生まれ (神官), 性別 (女), 年齢 (17歳), 冒険者Lv (7), 経験点 (2080), 経歴 (家族に異種族がいる 敵対する者がある(いた) 高レベルの魔法をかけられたことがある。)

Stat table with columns: 能力値, A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス. Rows for 技 (6), 体 (14), 心 (10) with sub-categories like 器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力.

Skills table with columns: 技能, Lv., 技能, Lv. Rows for ファイター (1), ソーサラー (2), プリースト/妖精神アステリア (7), フェアリーテイマー (6), レンジャー (4), セージ (1).

Combat specialities table (戦闘特技) with columns: 防具習熟A/盾, 魔法拡大/数, 防具習熟S/盾, 魔力強化, 能力値.

Languages table (言語) with columns: 言語, 会話, 読文. Rows for 交易共通語, 神紀文明語, 魔動機文明語, 魔法文明語, 妖精語, ファーロ半島.

Skills/Art table (練技/呪歌/騎芸/賦術) with rows for ビートルスキン, パークメール, ヒールスプレー.

Named items table (名誉アイテム) with columns: 名前, 点数. Row for 名譽点 所持 87 /合計 87.

Skills table (技能) with columns: 技能, レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ. Rows for ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター.

Armor and Shield table (鎧と盾) with columns: 鎧, 盾, その他補正, 回避技能. Includes プレートアーマー, ホプライトシールド, and ファイター.

Weapons table (武器) with columns: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and damage dice (3-12).

Equipment table (一般装備品) with columns: 装備品, (消耗チェック). Rows for 冒険者セット, 妖精使いの宝石x6, テント, 保存食, マテリアルカードA, 魔晶石.

Inventory table with columns: 所持金, 預金・借金. Includes マナチャージクリスタル, フェアリードロップ, アビスシャード, 魔香草.

Movement table (制限移動) with columns: 制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP. Values: 3, 18, 54, 2d+, 2, 16, 46.

Magical abilities table (魔法技能) with columns: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力. Rows for 真語魔法, 神聖魔法, 妖精魔法.

Resistance table (魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP). Values: 2d+, 4, 2d+, 0, 2d+, 11, 2d+, 12, 77.

Equipment table (装備品) with columns: 装備品, 説明. Rows for 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他.

Equipment table (装備品) with columns: 装備品, 説明. Row for 左手 宝石ケース.

Other memo table (その他メモ) with columns: その他メモ, 自動失敗チェック. Includes 冒険に出た理由は「家族・仲間の仇を討つため」 and 冒険者レベル7 MP: 76.