

キャラクター名
カラフル=パレット

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
37：水	あなたは液体の中にいた。泳いでいる？潜っている？いや、これは。。。インク？
74：ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、もう思い出せない。
23：少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レベッカ	信頼	3	①②③④⑤	
トージョーマヤー	対抗	3	①②③④⑤	
リブカ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		カモン！（お姫様）		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		追加ギア（歪極）		オート			変異3の追加パーツを取得
メインクラス		リスポーン（再生）		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使用してもよい。同じダメージに対し、複数回の使用は不可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		トラップ（よだれじた）		ジャッジ	2	0～1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		巨大な絵筆（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		狙撃銃（熊撃ち銃）		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		シールド（やぶれひまく）		ジャッジ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ナイス！（アルビノ）		ジャッジ	1	0～1	支援 1
胴		コジャケ（ちいさなアンデッド）		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジャンプ（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2