キャラクター名
必中の弓

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>バロール | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 41 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 6 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| (D)必中の弓 | 射撃 | 3r+16 | ー | 11 | | 攻撃時エフェクトによるダイスペナルティ無効、非命中時暴走 |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| アガサ博士 | P | N | | |
| No.HR03　遺産の器 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | ー | 常 | 至近 | 自身 | 自 | ＲＢ | |
| 効果： | 衝動判定のD+、侵食率基本値+5 | | | | | | | |
| オリジン：プラント | 5 | 2 | マ | 至近 | 自身 | ー | ＲＢ | |
| 効果： | シーン間、【感覚】を使用した達成値を+（LV*2） | | | | | | | |
| 黒の咆哮 | 3 | 4 | メ | ー | ー | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 80 | |
| 効果： | 攻撃力+（LV*4）、判定-２Ｄ | | | | | | | |
| バリアクラッカー（白 | 1 | 4 | メ | 武器 | ー | 白兵、射撃 | 80 | |
| 効果： | ガード不可、装甲無視、シナリオ中LV回 | | | | | | | |
| オーバードーズ（黒 | 1 | 4 | マ | 至近 | 自身 | 自 | 100 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | オ | | | | | |
| 効果： | オーヴァードにダメージで使用、判定+【LV×2】 | | | | | | | |
| 喰らわれし贄 | 1 | 3 | オ | | | | | |
| 効果： | オーヴァードにダメージで使用、攻撃力+（LV*3） | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |