キャラクター名: レイディーズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	500		家族に異種族がいる		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	7			13	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 0	10	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 帽子(布製・大きめ)	ナイトメアの角を隠す用
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生い立ち
とある田舎村の人間夫婦の間に生まれたナイトメア。
父も母も生まれてきた我が子の姿に驚きつつも、その事を村人に隠し大切に育てていた。
しかし４歳ですくすくと育ったある日、村の子供にナイトメアだという事がばれてしまい、親子は村人の手によって引き離されてしまう。
レイディーズは訳も分からぬまま、村から離れた山奥に捨てられてしまった。
暗くなった森の中をとぼとぼと歩いていると、魔物に襲われ最早ここまでかと諦めた時一人の女性のエルフに助けられ拾われる。
子供ながらに事情を離すと、エルフは自分の子になればよいとレイディーズを迎え入れた。
エルフの元で己の種族の事やその他にも色々な知識を得ながら育ち、帽子や髪飾りなど角を隠す口実を増やすために女性としての立ち振る舞いを覚えて中性的に生きていく。
そして１５歳を迎えると、エルフはお前はもう一人前だと知識を広げる為に旅をする事を勧めた。レイディーズは今まで育ててくれたエルフに感謝を伝えると旅に出た。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟