

キャラクター名 プレイヤー名

フブキ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ネヴァーフ			境遇	天啓
出自 (効果)	冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	9	12	8	8	6
ボーナス	4	5	3	4	2	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	5	3	2	2

HP	53
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	5	5	3	2	8	9
総計(両)			7	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
マスキット	
野営道具	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランタン	
火打ち石	
MPポーション	

現在重量: 12

最大重量: 20

所持金: -150

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ直前		自身	自動		
効果: ダメージRに+SL d								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定時に+(SL+1) d								
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣攻撃時+1 d								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 両手に短剣の時、命中、行動、攻撃力を合算し攻撃する。								
マーダースキル	4		パッシブ		自身			
効果: クリティカル時追加するクリティカルダイスに更に+(SL+1) dする								
シークレットアーツ	1	5	判定直後		自身		シナリオSL	
効果: 命中判定直後に三つだけダイスを振り直せる。結果で6が2以上ならクリティカル								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: 命中+1 d。メインプロセスまで								
マジックノウリッジ	1							
効果: 魔術判定知力+1 d								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知+1 d								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除+1 d								
ミュストノウリッジ	1							
効果: 伝承神話に知力+1 d								
ヒストリー	1							
効果: 街や人の歴史や過去に知力+1 d								
効果:								

現在重量: 12

最大重量: 20

所持金: -150

預金・借金: