キャラクター名: フィオナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	おんなのこ	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	0		目標としている人がいる（いた）		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	8			18	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	10			17	2
心	4	知力	11			15	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 4	9	3	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

#1 ((2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)) → (4[3,1])+(8[6,2])+(6[5,1])+(7[2,5])+(5[2,3])+(4[3,1]) → 34
#2 ((2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)) → (4[2,2])+(8[4,4])+(4[3,1])+(10[5,5])+(11[5,6])+(7[2,5]) → 44★
#3 ((2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)+(2D6)) → (9[5,4])+(6[4,2])+(8[2,6])+(4[1,3])+(3[1,2])+(7[5,2]) → 37

▼設定
メイド服を着ている人（別にメイドではない）
メイド服は友人に貰ったらしい
ボブヘア
故郷の場所をいつか知りたいと思っている
間延びした話し方（〜をつかう）をする
のんびりや

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィオナ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- 毛布 ○□□○□□

消耗分 ○□□○□□

名誉アイテム	点数

所持金 60 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0