

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21歳
冒険者Lv	10	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	500		近所では一番の物知りだった 家族に冒険者がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	9		23	3
	敏捷度	9	3		23	3
体	筋力	9	11		28 + 2	5
	生命力	11	3		22	3
心	知力	8	5		19	3
	精神力	3	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
セージ	9						
エンハンサー	7						
アルケミスト	2						
デーモンルーラー	1						
ウォーリーダー	8						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
鷹の目	1-280p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	15

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
たどたどしいスナイパー	2H	10		2d+ 14	8	16	25										
小魔の封入具改造済 アビス強化 [C値-1]				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 0	4	54	召異魔法	1	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 12	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 12	17							

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
耳	
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定+1
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰 えびら	矢、太矢を合計24本まで収納
足	
その他 えびら	矢、太矢を合計24本まで収納

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ
冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

キャラクター名
ゴロー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	シャドウ語		○			
交易共通語	○	○	バルカン語		○			
神紀文明語		○	ライカンスロープ語		○			
ドレイク語		○	リカント語	○	○			
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語		○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
グラスランナー語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
陣率：軍師の知略	
瑕疵への追撃	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	
陣率：慮外なる烈撃Ⅱ	
怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
えびら 専用改造	0				
えびら 専用改造	0				
冒険者ランク ハイペリオン	700				
スナイパー 専用改造	0				

名誉点 所持 200 /合計 900

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx12	○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□		○□□○□□
矢（12本）x13	○□□○□□		○□□○□□
念動の矢x11	○□□○□□		○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□		○□□○□□
manaチャージクリスタル（2点）x30	○□□○□□		○□□○□□
manaチャージクリスタル（5点）	○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカード Ax5	○□□○□□		○□□○□□
金のマテリアルカード Bx50	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
所持金		20	預金・借金
			G
			G