キャラクター名

ニーナナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	7

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
勉強	
銃声	
秘密	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レク	独占	3	①②③④⑤	
ヒメ	憧憬	3	①②③④⑤	
メロ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃マニューバ判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1（最低1）
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃砲撃攻撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		二兆拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２＋連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1。攻撃判定出目＋1
腕		アクセサリ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１