

キャラクター名 アルレーン・ウィード プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	14	経歴	荒れたことがある		
経験点	1330		役に立たない得意技がある 今でも使う決め台詞をもっている		

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	6	5	35 + 1	6		シューター		14
体	6	敏捷度	3	5	3	29 + 1	5	スカウト	7	エンハンサー	7
		筋力	10	13	2	31 + 2	5	アルケミスト	5	ライダー	10
心	3	生命力	6	1	1	14	2				
		知力	3	5	1	12	2				
		精神力	9	3		15	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
影矢	1B36 p		p
鷹の目	1B30 p		p
練体の極意	1B33 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP超強化
マッスルベアー	特殊能力解放
アンチボディ	極高所攻撃
ストロングブラッド	ヴォーパルウェポン
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ
デーモンフィンガー	クラッシュファング
ジャイアントアーム	パラライズミスト
高所攻撃	イニシアティブブースト
遠隔指示	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
MP譲渡	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	19	19

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m	2H	10		2d+ 22	9	22	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	4	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 12	2d+ 16	2d+ 20	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知判定に+1
耳	
顔	
首 幸運のお守り	譲渡済み
背中 えびら	矢を24本まで収納可能
右手 能力増強の指輪	使用済み
腰 アルケミーキット	賦術が使用可能になる
足 ショートブーツ	
その他能力増強の指輪	使用済み

装備品	説明
幸運のお守り	戦利品判定の出目に+1
左手 能力増強の指輪	特定能力値に+1、壊すと+13
多機能ベルト	「部位：腰」の装飾品を追加でもう一つ装備可能になる
能力増強の腕輪	特定能力値に+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗チェック
ひょうきんなお調子者。矢をクルクル回すのが得意。 多くのシャドウの例に漏れず成人後修行の旅に出たが、数か月後に蛮族の襲撃により故郷が壊滅したことを聞いて自暴自棄になり、一時期は傭兵として半ば自殺同然の任務をこなしていた。しかしとある任務の最中に、死んだと思っていた故郷の友人との再会を果たしたことで正気を取り戻し、以降は蛮族への怨嗟をお調子者という仮面の下に隠しながら冒険者として研鑽を積んでいる。 武王にとどめを刺したことで「武王を超えた武」の称号を得た。大破局を止めたことで、「英雄」となる。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
故郷の友人：マリーナ・ラドラン シャドウの女性。22歳。学者。何かに没頭し始めると止まらない、根っからの研究者気質。襲撃の際はたまたま山奥へ実地調査に赴いていたために生き延びており、その後は各地を放浪しながら研究を続けていたが、ある日うっかり危険区域に入ってしまったところをアルレーンに救われた。現在はダグニア地方の外で調査を行っている。	

