

キャラクター名  
サーニャ=ラタトスク

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女	年齢	11歳
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	710				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	2		15	2	フェンサー	10		
敏捷度	5	1		17+2	3	ソーサラー	11		
筋力	2	1		4	0	コンジャラー	5		
生命力	11			12	2	スカウト	7		
知力	4	44		61	10	セージ	9		
精神力	17			30	5				

戦闘特技	スキル名	消費	効果
ルーンマスター	1B34 p	ターゲッティング	1-280p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法収束	1-291 p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283 p		p
魔晶石の達人	2-230 p		p
魔法制御	1-291 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1		8
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット 魔法の発動体付き	1H	2		2d+ 12	9	10	2										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	21			
操霊魔法	5	15			
深智魔法	5	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
0

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	疾風の腕輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

その他メモ ネージャのイベント1終了	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-----------------------	--

