キャラクター名: パオシー

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	両親と死別している		
経験点	7210		罪を犯したことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	1	2	16	2
		敏捷度	3	11		25	4
体	4	筋力	10	5		19	3
		生命力	9	17		30	5
心	8	知力	9	23	-1	39	6
		精神力	10	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	エンハンサー	7
フェアリーテイマー	2	アルケミスト	5
マギテック	13	ドルイド	5
スカウト	10		
レンジャー	9		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	露払い	OP135p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ガン	1-281p
ファストアクション	2123p	魔法収束	1-291p
影走り	2120p	魔法制御	1-291p
治癒適性	2122p	命中強化	2-230p
不屈	2123p	鷹の目	1-280p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
バークメイル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	11	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工醜悪で鈍重なハードレザー+1		13		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれな古傷のロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+1 C-1 命中+1	2H	15	3	2d+ 15	9	25											
トラドール 射程30m,装填数3 活性弾装填済	2H	5		2d+ 11	10	20											
トラドール 射程30m,装填数3 活性弾装填済	2H	5		2d+ 11	10	20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	8			
魔動機術	13	19			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	
首	幸運のお守り	
背中	野伏のセービングマント	
右手	平準の指輪	
腰	多機能ガンベルト	通常弾12発
足	DG	
その他	スカベンジャーの帽子	

装備品		説明
インテリアニマルサック		
左手	知力指輪	
	マギスフィア小	
	敏捷指輪	

その他メモ

発明家5/復元師5
魔動機文明遺跡でひっそりと暮らしていたレプラカーンの孤児。
長らく人目を避けて生きてきたが、ある日高名な冒険者の保存食をこっそり失敬しようとして捕まった。
まだ子供だったこと、また魔動機のうろつく危険な遺跡で必要に迫られて学んだ魔動機術と斥候としての腕を買われてそのままその冒険者のPTに拾われた。
冒険者としての経歴はまだまだ浅いが、有名冒険者PTの縁者かつ末席として相応の活躍（主に魔動機文明遺跡の解析や飛行艇コアの発見など）をしたため年齢の割に高い知名度を誇っている。
成年を迎えた事、また世話になっていた冒険者PTが国のお抱えになった事をきっかけに独り立ちし、主に遺跡専門の冒険者として働いている。
彼が育ての親でもある冒険者たちについて行かなかったのは、10歳頃から見る不思議な夢について調べたかったからであり、その手掛かりを追い求めている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パオシー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)	アンチマジックP	○□□○□□		○□□○□□
シャードx4	○□□○□□	スカーレットP	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	アウェイクPx2	○□□○□□		○□□○□□
着替え	○□□○□□	熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□
保存食１ｗ	○□□○□□	デクスタリポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□	ヒールポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
ロープ３０mx2	○□□○□□	x2	○□□○□□		○□□○□□
バランスのいい小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	マギスフィア大x5	○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□	マギスフィア小x5	○□□○□□		○□□○□□
インクとペン	○□□○□□	器用指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□	敏捷指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□	平準の指輪x16	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理器具	○□□○□□	知力指輪x9	○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	赤Ax8	○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□	赤Sx4	○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉x3	○□□○□□	緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□	緑Sx4	○□□○□□		○□□○□□
水蜘蛛のサンダル	○□□○□□	赤SSx2	○□□○□□		○□□○□□
スマークグラファー	○□□○□□	ヤドリギの杖x10	○□□○□□		○□□○□□
ワインx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巻き煙草x3	○□□○□□	2点石x20	○□□○□□		○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□	3点石x10	○□□○□□		○□□○□□
耳栓	○□□○□□	4点石x5	○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□	5点石x24	○□□○□□		○□□○□□
競泳水着	○□□○□□	5点MCC	○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
まっ平らの鏡	○□□○□□	月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□	月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□	陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
永久氷片	○□□○□□	陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸（１２発）x20	○□□○□□	アムブロシア	○□□○□□		○□□○□□
活性弾（１２発）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x15	○□□○□□	おしゃれアビス経費	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□		
魔香水x20	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 309 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
『ヘパイストス/貴重な友人』	500
諸々の専用化	0
発動体専用化	100
ハイペリオン	700
アースト強弓術	0

名誉点 所持 545 /合計 1845