

キャラクター名 リーズ プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	1870		溺れたことがある		
			大切な人と生き別れたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	16	3		22 + 2	4	プリースト/フルシル	7		
敏捷度	4			7	1	セージ	7		
筋力	6	3		17	2	アルケミスト	2		
生命力	11	2		21	3	ウォーリーダー	6		
知力	3	8		20	3				
精神力	15	10		34	5				

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
ターゲットィング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
バークメイル	
ヒールスプレー	
神展の構え	
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ	
陣率：効力亢進Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅲ	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：グレートソード	200
古モルガナシソ王国戦域魔導術入門	50
戦域魔導術アンナマリーア取得	0
□ッセリー二の魔導筆購入	0
□ッセリー二の調声器購入	0
戦域魔導術ベロニカ取得	0
戦域魔導術トルクワート取得	0
名誉点 所持 82 /合計 332	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
(初期) 冒険者セット	○□□○□□
(初期) マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
(初期) 調理器具セット	○□□○□□
(初期) 着替えセット	○□□○□□
(初期) 食器セット	○□□○□□
(初期) 油	○□□○□□

(初期) ランタン	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
緑カード：Bx10	○□□○□□
緑カード：Ax4	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 18 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 12	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 □ッセリー二の調声器	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
本当に小さい頃に蛮族の襲撃にあったことで両親を失う。	
その際、何故か自分だけが助かった。	□□□□⑤
よく覚えていないが気が付いたら、河原に一人流れ着いていた。	□□□□⑩
寒い。ただひたすらに寒い。そして空腹。	□□□□⑮
このまま死ぬと思ったとき神の声を聞いた、気がする。	□□□□⑳
気が付けば、ウィンド・サーキュレーションを行使していた。	□□□□㉑
その後、偶然近くを通りかかった冒険者が魔法に気付き、救助された。	□□□□㉒
それから月日は流れ・・・私は冒険者になった。	□□□□㉓
フルシル神官として冒険者と農家を兼業していた私の元に願ってもない話が舞い込んだ。	□□□□㉔
	□□□□㉕