

キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2200		本から大きな影響を受けたことがある 守りの剣を手を持ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		21+2	3
体	9	敏捷度	7	2		16+2	3
		筋力	8	2		19	3
心	5	生命力	8	3	1	21	3
		知力	10	7		22+2	4
		精神力	9	1	1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/貨幣神ガメル	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメール	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク ブロードソード	100
ファルシオン 専用改造	50
聖印 専用改造	100
セービングマント 専用改造	50
セービングマント 野伏化	20
ブラックベルト 専用改造	50
ヒアデム魔力流転操撃 入門	50
【法剣魔測眼】 習得	30
名譽点 所持 22 /合計 472	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ファルシオン	2H	18		2d+ 10	10	9	28											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x13	○□□○□□

魔晶石(5点)x3	○□□○□□
manaチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
赤のマテリアルカード Ax5	○□□○□□
緑のマテリアルカード Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2467	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	10	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 聖印	神聖魔法の行使に使用
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの敏捷の腕輪	敏捷度+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
左手 スマルティエの叡智の腕輪	知力+2
スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：平和を求めて	○□□□⑤
防具習熟A/金属鎧は防具習熟・極/金属鎧に置き換え	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕