

キャラクター名
オニキス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	16	6	12	9	8
ボーナス	3	3	5	2	4	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	4	3

HP	46
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	4	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	5	7	8	4	12	7
総計(両)			4	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	8		
最大重量:	18	所持金:	657
		預金・借金:	

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、エンゲージからの離脱								
インタラプト	★		対象のスキルを使用を言いたとき	視界	単体	自動成功	1シナ1	
効果: 使用したスキルの効果を打ち消す。1シナリオに1回								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前			自動成功	1シーンに1回	
効果: 判定に+1Dする。1シーンに1回								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブプロセス	20m	単体	自動成功	1シーンに1回	
効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。拒否できる。1シーンに1回								
ミステリアスダンス	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	敏捷		
効果: 対象の精神と対決をおこなう。このとき、達成値にSL×2する。勝利した場合『逆上』をあたえる。								
ダークステップ	2	4	Xジャーアクション		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値にSL×2する。シーン終了まで持続する								
バタフライダンス	★		パッシブ			自身		
効果: 回避判定+1D								
ソードダンス	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃に+敏捷								
アームズマスタリー短剣	★							
効果: 命中判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ判定に+1D。トラップ判定に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
ストリートワイズ	1		Xジャーアクション		自身	幸運		
効果: 情報収集を幸運でおこなう。その判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

性格: 消極的で音痴
 親が犯罪組織に所属しているため色々な人に狙われる日々をおくってきた。
 親も友も失い生きるためだけに冒険家をしている。
 昔から狙われる事が多かったため、いざ戦闘になると前にでてしまう。
 使用不可