

キャラクター名 ドーマン・セーマン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	13	経歴	C-3-3：親に言われて。		
経験点	100		C-5-6：異性の家族がいない。 B-2-6：本から大きな影響を受けたことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	7		18	3	ソーサラー	13	アルケミスト	6
敏捷度	6	2		14	2	コンジャラー	5	ウォーリーダー	5
筋力	7	3		15	2	プリースト/ティダン	3		
生命力	8	9		22	3	フェアリーティマー	8		
知力	5	11		26 + 2	4	マジテック	5		
精神力	3	8	3	24	4	レンジャー	2		

戦闘特技	説明	説明
ルーンマスター	1B34 p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
賦術全遠隔化	3-213p	p
MP軽減/ソーサラー	1-283p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
鷹の目	1-280p	p
キャパシティ	3-212p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
リンフォース	
イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率；軍師の知略	
陣率：効力亢進	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
我慢比べの時間ですぞ☆ <small>自身と魔法の対象に呪いの確定「1点」ダメージ。専用化済</small>	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	61
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 16	2d+ 17	141	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	17	魔動機術	5	9
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	17			
神聖魔法	3	7			
妖精魔法	8	12			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの帽子	烏帽子でございますれば
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「その他」を獲得。
顔 聖印	ティダンの聖印
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費した場合HP10回復。
背中 マギスフィア(小)	魔動機術の使用に必要。
右手 マナリング	魔法ダメージ+1、魔法の発動体。
腰 軍師徽章	
足 ラル=ヴェイネのトラリング	自作したものに加工してもらったものですな
その他ラル=ヴェイネのベルト	マテリアルカードを挟んでおりますぞ

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
華美なる宝石飾り	専用化済ですぞ、これにて知力が上がりますな

その他メモ	自動失敗チェック
<冒険に出た理由> 2-2：探しているものがある。	□□□□⑤
<アビス残り> 6個	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

