

キャラクター名
ハーブチカ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
α81	合言葉
α48	目撃
AP1	置き去り

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アネモネ	友情	3 ①②③④⑤	
マヒツツ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
グゥ	恋心	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、敵の配置を見てから味方ドール体の配置を奈落以外の好きな場所に変更してもよい
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしを使用する際、コスト-1（最低0）
メインクラス		時計仕掛け		オート			1 v 3 パーツ取得
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態で使用可。移動1、その後対象の現在行動値-2。ただし移動妨害は行動値減少に影響しない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値 1
頭		【写真】		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			腕に受けるダメージに対して常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、この攻撃に対して防御は全て無効。攻撃が命中した時、対象を移動1してもよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値 1