キャラクター名
レッテル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15歳　1d10(8)+7
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望　1d10(7)
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
遊園地(80)	家族と？友人と？それとも…とにかくとても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。あの日はどこへ？あの頃の痕跡はまだあるだろうか。
星空(22)	夜空に光る月、星。かつて美しかった夜の空。でも今の夜空はただ暗いだけ。
暖炉	誰もいない部屋、外は雪に覆われ、音はすべて呑み込まれた。窓の傍らの暖炉で、パチパチと火花に彩られた薪が燃えている。穏やかにたゆみなくゆらぐ炎は、人を寡黙にし、言葉から解き放たれた心は自由に遊び、その隙に奥深く沈んでいた想いが浮かんでは消えていく。苦い記憶、寄る辺ない寂しさ、押し込めていた悲しみを、ゆっくりゆっくり温めながら、ゆらゆらと優しく炎に包み込んでいく。そんな淡い記憶。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと………きっと希望なんて……あるわけがない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(写真 1d10(7))	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤドリギ	独占	0	①②③④⑤	
ローワン	嫌悪	4	①②③④⑤	
ノーチェ	独占	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトル中発狂状態の未練がある際、攻撃判定出目＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目＋１
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトル中、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	出目が6の時、好きな部位にダメージを与えられる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	なし	0	肉弾攻撃１
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを１つ損傷しなくてはならない。
頭		たからもの(写真)		オート	なし	なし	バトル終了時未練1つを選んで狂気点1減少
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断判定-2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	0	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコストを1減らす(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あかいくつ(リミッター)		オート	なし	自身	バトル中損傷時最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１