キャラクター名
彩

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	人間
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	半身	経験	喪失	邂逅	忘却：都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グレイシャル・ブレイズ	白兵	4r-1	6	11		種別：白兵 技能：〈白兵〉 命中：－2 攻撃力：+[LV+6] G値：6 射程：至近 攻撃力を元にHP値を+[LV×3]。エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+LV。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
レネゲイドビーイング	P 好奇心	N 嫌悪		
都築京香	P 懐旧	N 侮蔑		
藍	P 尊敬	N 劣等感		
朝鐘莉音	P 友情	N 劣等感		
おばちゃん	P 庇護	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリ値-LV								
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でレベルアップしない。エフェクト取得時、侵蝕基本値＋5。								
オリジン：ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値＋LVする。								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：種別：白兵 技能：〈白兵〉 命中：－2 攻撃力：＋[LV+6] G値：6 射程：至近								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：〈氷炎の剣〉で作成する武器の攻撃力またはG値を＋[LV×3]する。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：白兵攻撃の射程を視界に変更する。組み合わせた攻撃の攻撃力-[5-LV(最大0)]する。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：HPダメージが適用される直前に使用する。受ける予定のダメージを-(LV+1)Dする。１R1回。								
熱感知知覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								