

キャラクター名
アルアイレ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
物語	が読だったが読だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げただろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを認めれば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
尾行者	何かあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も繰り返れば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！外に！

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
杏露	友情	3 ①②③④⑤	
ヘウ	依存	3 ①②③④⑤	
ゼト	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドロー全体の配置を「茶室」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		死の手		オート	0	自身	任意の攻撃マニューバの1つを「ラピッド」で使用してもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド(フード付きコート)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ(ゴーグル)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル(パチンコ)		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン(手榴弾)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン(楽器ケース)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ラピッド	0	0~2	支援1か妨害1
頭		プラズマビット		アクション	2	0~3	射撃攻撃2、判定の出目+2
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、T終了まであなたの攻撃判定の出目+1