

キャラクター名
ナユタ=シラウメ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 (ヴァグランツ) | | |
| 生まれ | 踊り子 | 性別 | 女 | 年齢 | 28 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 7250 | | | | |

| | | | | | | | |
|-------------|-----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 体 心 | 10 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 12 | 6 | | 28 + 2 | 5 |
| | 敏捷度 | 12 | 5 | | 27 | 4 | |
| | 6 | 筋力 | 12 | 10 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 生命力 | 12 | 2 | | 20 | 3 |
| 5 | 知力 | 12 | 1 | | 18 | 3 | |
| | 精神力 | 12 | 2 | | 19 | 3 | |

| | | | |
|---------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 5 | | |
| アルケミスト | 2 | | |
| バトルダンサー | 9 | | |

| 戦闘特技 | | | | |
|-----------|--------|--|--|---|
| 舞い流し | bm35p | | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | | p |
| 捨て身攻撃 | OP134p | | | p |
| 両手利き | 1-283p | | | p |
| 二刀流 | 1-281p | | | p |
| 命中強化 | 2-230p | | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | | p |
| 武器習熟S/ソード | 1-281p | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 和の国 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| マッスルベア | |
| ビートルスキン | |
| リカバリィ | |
| ミラージュデイズ | |
| クリティカルレイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク 筋力 回避力 防護点 | | |
|----------------------|---------|----------------------|----|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | 4 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | バトルダンサー | 合計値 | 13 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 首切り刀 | 1H両 | 20 | 1 | 2d+ 17 | 10 | 18 | 30 | | | | | | | | | | |
| クリティカルした際威力が上がる。 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 【右手】鎖分銅(爵走-すずらん-) | 1H | 5 | | 2d+ 16 | 10 | 14 | 15 | | | | | | | | | | |
| <small>別ついた武器でクリティカルしない状態に攻撃したときこの攻撃に振り、ダメージ-2、威力に10のボーナス修正を得る。</small> | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 【右手】黒斧(斬凶輜-ざくろ-) | 1H | 5 | | 2d+ 16 | 11 | 14 | 30 | | | | | | | | | | |
| <small>威力決定のダイスで1以上が出た時、ダメージに5点のボーナス修正。</small> | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ブレードスカート | - | - | | 2d+ 16 | 10 | 17 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 27 m | 81 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 13 | 4 |

| |
|----|
| HP |
| 47 |

| | |
|---------|-------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 0/X | 2d+ 5 |

| | |
|--------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 12 | 2d+ 12 |

| |
|----|
| MP |
| 19 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------------------|--|
| 頭 セーフティメット | 1度だけ任意で大ダメージを無効にする。 |
| 耳 ラルヴェイネの耳飾り | 部位その他を加える |
| 顔 | |
| 首 熊の爪 | マッスルベア効果+1 |
| 背中 | |
| 右手 義腕「大蛇」 | 暗器変更：補助動作で宣言、装備している暗器を変更する。 |
| 腰 ブレードスカート(斬斬斬-ようぜんせん-) | <small>装備時に全属性にダメージを軽減し、ダメージを軽減した時ダメージを回復する。</small> |
| 足 ディスプレイサーガジェット | その他部位を追加する |
| その他 宗匠の腕輪 | ラルヴェイネの耳飾り |

| 装備品 | 説明 |
|------------|---------------------|
| | |
| | |
| | |
| 左手 怪力の腕輪 | |
| | |
| | |
| | |
| スマルティエの武道帯 | リカバリィに生命力ボーナスを追加する。 |

| | |
|--|--------------|
| その他メモ | 自動失敗 チェック |
| 和の国出身の仕事屋 | |
| 隻眼・隻腕の男勝りな女剣士。一人称は「俺」。勝気で喧嘩っ早い性分だが腕も相当な物。 | □□□□⑤ |
| 白黒はつきりさせなければ気が済まない性分だが、相手に筋が通ると判ればそれを認める度量もある。 | □□□□⑩ |
| 基本的に根はやさしく、面倒見の良い性格。 | □□□□⑮ |
| だが、後述する理由で「ある人物」への強い憎悪に捕らわれており、頭の切れる人物にその歪んだ心理を指摘されることもある。 | □□□□⑳ |
| 彼女の目的や行動原理はあくまで「ある人物」に復讐を果たす事のみであり、 | □□□□㉑ |
| 関係する他の蛮族や種族連まで憎んでいるわけではない。 | □□□□㉒ |
| そういった連中に対しても化けモンとは呼ぶが憎しみの目をつける事は無く、 | □□□□㉓ |
| 大雑把な性格も関係しているが、極めて冷静で大局的な物の見方をしている人物である。 | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

