

キャラクター名

ウィンチェスター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
迷子	微かに残る記憶。私は迷子、私は一人。
人形	最後に見た物、地べたに打ち捨てられた人形。私と一緒にじゃないか。
手を繋ぐ	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キオ	友情	2	①②③④⑤	
キイロ	友情	3	①②③④⑤	
ミア	友情	2	①②③④⑤	
フク	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。自身の任意の未練に狂気点+1でダメージ+2。
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		衝動		オート		自身	ターン1回、自身の使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしても良い。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切斷判定の出目+1。バトルパートのターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート		1	行動判定で使用した際、大失敗でも損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目 + 1。
腕		アンデットガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃。
腕		人形		オート	なし	なし	
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1