

キャラクター名

ウィンチェスター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	陥弾
サブクラス	ステシー	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
迷子	微かに残る記憶。私は迷子、私は一人。
人形	最後に見た物、地べたに打ち捨てられた人形。私と一緒にじゃないか。
手を繋ぐ	
笑顔	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
キオ	友情	2	①②③④⑤			
キイロ	友情	3	①②③④⑤			
ミア	友情	2	①②③④⑤			
フク	友情	3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自分が与えたダメージに対してのみ使用可。自身の任意の未練に狂気点+1でダメージ+2。
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		衝動		オート		自身	ターン回、自身の使用するマニューバの直前、通常のコストを支払う代わりに狂気点1倍を加えることでコストとしても良い。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートのターン終了及び戦闘終了時任意のパートを1つ損傷する。この損傷はコストとしては掛らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート		1	行動判定で使用した際、大失敗でも損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデットガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃。
腕		人形		オート	なし	なし	
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1