

キャラクター名 ベロニカ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	27歳
冒険者Lv	10	経歴	許嫁がいる		
経験点	6500		年の離れた友人がいる 決して手放せない小物がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	5	19	3
		敏捷度	5	2	12	2
体	6	筋力	9	2	17	2
		生命力	6	8	20	3
心	10	知力	5	15	30	5
		精神力	6	6	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	6						
フェアリーティマー	10						
セージ	9						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
ターゲティング	1-280p			p	p
魔法拡大/数	1-289p			p	p
防具習熟A/盾	1-282p			p	p
魔力強化	2-230p			p	p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 トータルリフレクター		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロッセリーニの魔導筆	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 1	9	52	真語魔法	4	10			
						操霊魔法	6	12			
						深智魔法	4	12			
						妖精魔法	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡 魔物の弱点値を4点低いものとする
首	ロッセリーニの調声器 [古ルガナンシン王国式戦域魔導術] 秘伝を使用可能にする
背中	セービングマント 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	華美なる宝石飾り 宝石 6種入り
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング 精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：自由のために	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
昔からとびっきりの優等生だった。学習能力が高くルーン魔術の理論と技術を自分で開発しようとしたことがあるが直ぐに飽きて別の課題に取り組んでいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
優秀な彼女は街の財務を取り纏める役を任命されたが、配下の多くの政治家が平民の下に付くことを良く思わなかったのと、例によって飽きてしまったので自分の意志で役職から降りることになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
だがこれは彼女にとって敗北を意味するわけではなく、新しい道を究める機会と受け止めていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自分の能力以外で判断されることのない場所だと考え、彼女は冒険者ギルドの門を叩いた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

