

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	30	40	6	37	9	8
ボーナス	4	10	13	2	12	3	2
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正			2		2		
能力値	4	11	19	2	16	4	2

HP	188
MP	185
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	シルエアエル			25						
左手	ミラーエッジ	至近	1	14						
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2			
胴部	ムガ=モリの馬上服					7				
補助	アウリラブーツ					3				
装身具	ムガ=モリの爪									
能力値				11	0	19	0	4	35	9
スキル			1	26	10			14	12	
その他			5	5	4			6	30	
総計(右)				17	56					
総計(左)				18	45	33	15	6	55	51
総計(両)									m	
ダイス数				6 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	4		20	+ 3 d
トラップ解除	11	2		13	+ 3 d
危険感知	16	6		22	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
漆黒の星	
ムガ=モリの角笛	
ジェミニガード	
魔導剣増幅器	
冒険者セット	ランチボックス
HMPP	果実
EXMPP	ポーションホルダー
HHPP	万能薬
蘇生薬	

現在重量: 24
 最大重量: 26
 所持金: 238740
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
魔の白刃	1	25	メジャー					
効果: 使用する際に属性から一つ選択せよ。白兵攻撃※単体を2回行う。								
レイザーストーム	1		ワイドアタック				シナ2	
効果: ワイドアタックを対象:場面(選択)、射程:視界。そのワイドアタックで行う武器攻撃のダメージに+行動値する。								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー				シナsl	
効果: ワイドアタック二回。								
ウィンドアタック	1	5	マイナー				騎乗	
効果: 武器攻撃のダメージに+敏捷。メインプロセス持続								
モードフェザー	5	5	マイナー	効果参照	効果参照	自動		
効果: 装備している魔導剣の攻撃力-5。行動値修正+3*sl。シーン持続。マイナー解除。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果: 武器攻撃の命中判定と回避判定回避+1d。シーン持続。								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動あるいは離脱をする。封鎖からは不可。								
ステップダーク	3	4	セットアップ					
効果: 回避判定達成値+2*sl								
ソニックスピード	1	5	セットアップ				魔導剣装備	
効果: 行動値+3*sl。ラウンド持続。								
コールドラゴン	1	4	フリー					
効果: コンパニオンで取得した乗り物に騎乗状態になる。								
ディテクト	1	8	判定前				シナ1	
効果: その回避判定で6の目が一個でも出た場合その回避判定はクリティカルとなる。								
デスブレイド	5	10	ダメ口前				シナsl	
効果: 攻撃のダメージに+行動値+sl*10								
アクロバットドッジ	1	10	判定後				シナ1	
効果: 回避判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。								

伝承武器
 名前 シルエアエル
 分類 短剣
 重量 3
 攻撃力 +cl+3
 射程 至近
 装備部位 片
 継承 友情 敏捷+1 重量+2
 伝承 体崩しの武具 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた時ノックバック[cl/5+1]を与える。特徴追加
 特徴 つめた〜い
 宿命 正義

