

キャラクター名  クラン=テイル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	18	21	6	10	6	8
ボーナス	3	6	7	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	7	9	2	3	3	3

HP	56
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ステップレイピア	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具									
能力値			7	0	9	0	3	12	9
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			9	7					
総計(左)			9	0	10	1	3	12	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 11

最大重量: 16

所持金: 40

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行う白兵攻撃+敏捷							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	長剣の命中+1D							
ダークステップ	3	4	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定の達成値に+2SL。シーン終了まで持続							
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果:	対象の【精神】と対決を行う。この時、達成値にSL×2、勝利した場合対象に逆上を与える							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備した武器を使用した命中判定に1+SL							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果:	判定に+1D。シーン1回							
クイックステップ	★	5						
効果:								
エンカレッジ	1	6		20m				
効果:								
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	説得・交渉の精神判定+1D							
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	動物・魔獣と意思疎通できる。可能かはGMが判断							
トレーニング:敏捷	★							
効果:								
トレーニング:器用	★							
効果:								
効果:								
効果:								

英雄の親を持つ  
 子供の時、病氣にかかり、両親は治療費として大切にしていた宝石を手放してしまった  
 それを取り戻したいと思っているが高額で取引されておりなかなか手が出ない  
 戦うこと程度しか能がなかったので冒険者で稼ごうとあるギルドの門を叩いた

猪突猛進脳筋馬鹿な性格

20130518 200G 16+1(ギルド上納)  
 20130616 900G 20

総取得金  
 1600G