キャラクター名

アージャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋1
サブクラス		虚空の王座		オート		自身	同エリアからの「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃 2＋連撃 2。攻撃判定において、（攻撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1