

キャラクター名 ハフラ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	学者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	1		17	2	プリースト/ミルズ	9	ドルイド	6
敏捷度	4	5		16	2	スカウト	5		
筋力	7	3		15	2	セージ	1		
生命力	4	5		14	2	エンハンサー	5		
知力	5	8		28 + 1	4	アルケミスト	1		
精神力	5	6		26	4	アーティザン	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
オウルビジョン	
スフィンクスノレッジ	
ヒールスプレー	
魔物知識増強	
誤射防止	
HP増強/+5	
能力値増強/+2	
戦場把握	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法行使+2	2H	10	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 13	71	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

装備品	説明
頭 アーティザンハット/3	呪印：魔物知識増強・誤射防止・戦場把握
耳	
顔	
首	
背中 インテリアニマルサック	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他アーティザンソング/2	呪印：HP増強+5・能力値増強+2

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

