

キャラクター名
ナイトメアバトルダンサー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	3000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		18	3
体	12	敏捷度	9	4		24	4
		筋力	3			15 + 1	2
心	7	生命力	6			18	3
		知力	10			17 + 1	3
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	4		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングアックス	2H	16		2d+	7	10	7	31										
突いて攻撃するときのデータ																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

所持金	310	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+	9	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	5	7	7
				19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運の首飾り
背中	
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕