

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	9	8	13	12	6
ボーナス	5	5	3	2	4	4	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正					1		
能力値	5	7	5	2	6	4	3

HP	53
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バイキングアックス	至近	-1	8	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ネヴァーフ巻き	/	0	0	0	1	1	0	0
胴部		/							
補助	族長の黄金	/	0	0	0	1	0	0	0
装身具		/							
	能力値		7	0	5	0	4	11	10
スキル									
その他									
	総計(右)		6	8					
	総計(左)				5	2	5	9	10
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量:	0
最大重量:	17
所持金:	480
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果:								
【バイキング】	1							
効果:								
スキップジャック	4	7	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果: 命中+1d,ダメージ+SL*4。								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧	
効果: 命中+1dどんな斧も投射可手元に戻る。								
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: シーン継続。遊泳せずに遊泳スキルの仕様可。								
	1							
効果:								
【シーフ】	1							
効果:								
ストライクスロー	4	4	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射ダメージ+SL*4,射程+10。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	自動	単体	汎1	
効果: パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了する。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動or離脱								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								

【CL1】

- ・メイン
- ストライクスロー\*2
- インタラプト
- ・サブ
- スキップジャック\*2

【CL3】

射程  
 (筋力+5m) + (ストライクスロー) + (バイキングアックス) =5+5+10+5=25

命中  
 4d+7=12+7=だいたい19

ダメージ  
 2d+8+16+16+2=6+だいたい42  
 ※ワイドでさらに+2

人物-----  
 西方生まれ。赤ん坊の彼女を連れて、両親は旅の果てにマグ・メル島付近の小村に住みついた。最近生態系の乱れからか、動物が狩りにくくなり漁場が荒れている。家計を助けるため、ハンターになることにした。家族思いで自然を愛する野生児。自然を感じることに命を懸けている。開発が進むことで生態系が崩れないか危惧している。