キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	12	8	13	9	6
ボーナス	5	4	4	2	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正					1		
能力値	5	6	6	2	6	3	3

HP	53
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バイキングアックス	至近	-1	8	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ネヴァフ巻き		0	0	0	1	1	0	0
胴部	クロスアーマー					3			
補助	族長の黄金		0	0	0	1	0	0	0
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	3	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	6	5	4	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： 230	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果：								
【バイキング】	1							
効果：								
スキップジャック	4	7	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果：	命中+1d,ﾀﾞﾒ+SL*4。							
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧	
効果：	命中+1dどんな斧も投射可手元に戻る。							
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ継続。遊泳せずに遊泳スキルの仕様可。							
	1							
効果：								
【シーフ】	1							
効果：								
ストライクスロー	4	4	パッシブ	-	自身	-		
効果：	投射ﾀﾞﾒ+SL*4,射程+10。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	自動	単体	ｼﾅ1	
効果：	パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了する。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動or離脱							
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								

【CL1】
・メイン
ストライクスロー*2
インタラプト
・サブ
スキップジャック*2
【CL3】
射程
（筋力+5m）＋（ストライクスロー）＋（バイキングアックス）=5+5+10+5=25

命中
4d+7=12+7=だいたい19

ダメージ
2d+8+16+16+2+1=6+43=大体49
※ワイドでさらに+2

人物ーーーーーーーーーー
西方生まれ。赤ん坊の彼女を連れて、両親は旅の果てにマグ・メル島付近の小村に住みついた。
最近生態系の乱れからか、動物が狩りにくくなり漁場が荒れている。
家計を助けるため、ハンターになることにした。
家族思いで自然を愛する野生児。自然を感じることに命を懸けている。開発が進むことで生態系が崩れないか危惧している。