キャラクター名
シア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-701000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	2		-1	1	0
		敏捷度	2		-1	1	0
体	0	筋力	2		-1	1	0
		生命力	2		-1	1	0
心	36	知力	12	36		84	14
		精神力	12	36		84	14

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	デーモンルーラー	16
ソーサラー	16	ドルイド	16
コンジャラー	16		
プリースト	16		
フェアリーテイマー	16		
セージ	15		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
MAA 魔法か物理ダメージを与える 投擲可	1H両	1	2	2d+ 17	8	15	90										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
1 m	1 m	3 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 29	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 30

MP
40372

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	44	召異魔法	16	44
操霊魔法	16	44			
深智魔法	16	44			
神聖魔法	16	44			
妖精魔法	16	44			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大の達人	1-283p
鋭い目	2120p	魔力撃	1-292p
弱点看破	2121p	魔法収束	1-291p
マナセーブ	2123p	魔法制御	1-291p
マナ耐性	3144p	魔力強化	2-230p
賢人の知恵	3142p	変幻自在	1-282p
必殺攻撃	1-288p	鷹の目	1-280p
ターゲッティング	1-280p	魔力撃強化	IB32 p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

特殊能力
無限の如き魔力…魔力が12増加　最大MPが40000増加する
際限なく溢れる魔力…　毎ターンの始めにMPを最大MPの２０％と2500回復する
魔力行動…　あらゆる判定を自身の魔力行うでことができる
圧倒的な存在感…　このキャラクターを対象にするとき、命中・回避－６され自身の受けるダメージ半減
核熱と無の力…　魔法消費MPを5倍にすることでその魔法与ダメに＋１０ダメした後5倍にできる
多重詠唱…　宣言特技　宣言回数としてみなされない　核熱と無の力使用時に宣言可　宣言回数だけ魔法行使可能数を増やし、
宣言回数だけ核熱と無の力の消費MP倍化率を1ずつ増やす(宣言回数が5回なら10倍)
真なる黄昏の力…　時刻が夕暮れの時、自身の魔法与ダメージと回復魔法効果が4倍になり　MP消費が半分になる
真なる黎明の力…　時刻が明け方の時、自身の物理与ダメージ4倍・受けるダメージー２０され　MP消費が半分になる
固有時制御…　毎ラウンド100MPを消費することで、黄昏の力か黎明の力を発動できる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟