

キャラクター名 ノア プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-179500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	12	18	60	10
敏捷度	12	12	120	162	27
筋力	6	12	30	60	10
生命力	6	12	12	42	7
知力	6		6	18	3
精神力	6	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	12						
レンジャー	15						
バトルダンサー	15						

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	斬り返し	1-286p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	ブロッキング	2-230p
影走り	2120p	頑強	1-279p
トレジャーマスター	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	2	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	46 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
白翼の特大剣	2H	18	2	2d+ 29	10	40	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	162 m	486 m	2d+ 46	15	102						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 39	2d+ 22	2d+ 19	24						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
完全覚醒・黒い轟音…敏捷+120 自身の敏捷より低い相手には命中ダイス目が1 1 扱いになり自身の効果によるデメリットを無くす	チェック
専用宣言特技「ヴァーチカルスラッシュ」使用可能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ヴァーチカルスラッシュ…使用后3ラウンドのクールダウン	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
与ダメ+60 また、相手がカウンターしてきて達成値の比べあいで敗北してもカウンターが非成立として扱われる(回避された扱いになる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
命中時スタンを付与する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
軽快なステップ… 宣言特技の回避にペナルティを受けるリスクを無効化	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
特大武器… 白翼の特大剣を使用する攻撃は常に難ぎ払いIIが発動しているものとみなされる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

