キャラクター名
ルイス・コルテス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	田舎で育った		
経験点	7490		まだ恋をしたことがない		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	15		35 + 1	6
		敏捷度	11	18		43 + 1	7
体	1	筋力	4	8		13	2
		生命力	15	10		26	4
心	10	知力	5	7		22	3
		精神力	16	16		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	11		
セージ	9		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	18	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー		合計値	19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 17	8	16	14										
ピアシング	1H投	4		2d+ 17	8	16	14										
フロストウィンド	1H両	5	1	2d+ 18	8	17	15										
アイン・シュトロノーブ	1H双	5	1	2d+ 18	8	17	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定＋２
耳	ラル□ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時命中力＋１
首	旅団員の証	
背中	スマルティエの風切り布	１Rの間命中と回避＋２（１８Rごとに１回）
右手	正しき信念のリング	精神抵抗＋２（トレジャー箱からゲット）
腰	多機能ブラックベルト	
足	幸運の羽	貫通、突破の効果を３～６で躱すことができる
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	
	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・異常感知・危険感知・罠回避＋１

その他メモ

一般技能：料理人（コック）５、狩人（ハンター）：４

両親に愛されて育ったが、住んでいた村が盗賊集団に襲われ、ルイス以外の村の住人は１人残らず殺されていた。ルイス自身はその時は村を出ていたので無事だったが悲しみは大きかった。しかし、皆の分まで自分は生きなきゃいけないと心を強く持ち、自分みたいな悲しき人を出してはいけないと旅先で正義の刃を振るい続ける。
ちなみにその盗賊集団はすでにとある町の警察に一網打尽にされ、すでに死刑となっており、ルイスが復讐を考える必要がなかったのは幸いといったところか。
今までずっと1人で旅をし続けてたが、複数戦もそろそろ経験したほうがよいかと考え、商人旅団「オベロンロード」を訪ねることとなる。
1人で旅をし続けて自分で料理を作ってたせいか、その腕前はプロ並みにまでなっている（本人に自覚はない）。
探索パートで2連続6ゾロで魔剣を発掘したことにより、魔剣みたいな珍しいものを探すのが好きという設定が生えた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルイス・コルテス

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
機械龍狩ル者	50

一般装備品	(消耗チェック)	回避性能珠Ⅰ	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント（６人用）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナへの料理代x27	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Ａ）x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（Ｓ）x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑（SS）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤（Ａ）x60	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤（Ｓ）x13	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤（SS）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クーラードリンクx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホットドリンクx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉄芯再鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒼芯再鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
龍芯再鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
武具装飾品スロット加工	○□□○□□		○□□○□□	所持金 27737 G	預金・借金 G
攻撃珠Ⅰ	○□□○□□		○□□○□□		

名誉点 所持 1654 /合計 1724