キャラクター名: フリーダ=ヴェイス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男の娘（だが男だ） 年齢 15
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある
			近所では一番の物知りだった
経験点	1390		苦手な動物がいる（クマー）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	9	1		22	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10	1		18	3
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
マギテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		13	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	4	0										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	4	0										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
救命草x2	○□□□○□□
保存食（１週間分）	○□□□○□□

所持金: -290 G

預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	2	24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	op タゲサ
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼル	
パラミス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

その他メモ

一般技能　コーディサン5/ダンサー5
ダイス神とチョイス神が荒ぶった結果出来た男の娘。
幼いころは神童とも麒麟児とも言われていた(あっち側の意味で）、そのプレッシャーから家出したところにクマに襲われて怪我を追う
そのときに偶然通りかかった冒険者（男）に助けられ、その冒険者に”様々な意味で”憧れる。体を鍛えた結果がこれである
が、クマを見ると襲われた時の記憶がフラッシュバックしてしまう為、恐怖に駆られ、動けなくなってしまう（GMへ、この苦手に関する克服をシナリオ中にシチュエーションとして期待してます）

その他経歴
１５になると共に即座家を飛び出て冒険者への道へと歩む、実家は・・・GMにお任せします！
凶悪な姉が居るような商人の家でもいいし、なんでもええですわｗ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟