キャラクター名
楠木 真珠/Kusunoki Shinju

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	トラウマ	経験	仲間の死	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r+1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：起源種	P	N		
死んだ仲間	P 遺志	N 悔悟		
“マスターレイス05’”	P 執着	N 恐怖		
シナリオロイス:	P	N		
PC間:森霖翠	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	-	
効果： <情報:>を<意志>に置換								
戦術	7	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	自動	-	
効果： ダイス＋LV個								
常勝の天才	7	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン	自動	純血種	
効果： 攻撃力＋[LV×4]								
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイスペナルティ無視								
インスピレーション	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： GMに直接質問する								
ブラックマーケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント＋[LV×１０]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「焦らないこと。あらゆる場において機を見出だすために、最も重要なことです」

UGNチルドレンの少女。現在は高校生に扮している。
かつて所属していた都市支部に“マスターレイス05’”ヨハン・C・コードウェルが襲来し、為す術無く全滅。幸か不幸かただ一人だけ生き残り、その後、現在の支部に配属された。
その経験から、他の支部員やイリーガルにある種の責任を感じている。一般的なチルドレンと比べ温和な性格だが、尊敬語が抜けない。(やっぱりチルドレンはですますじゃないとしっくりこない)