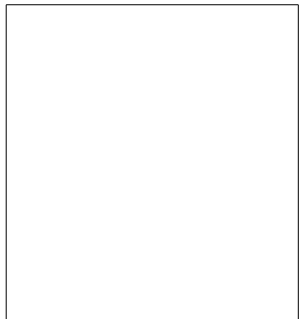


キャラクター名
ミズチ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
57.双子	
70.亡者	
β44.殺して	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サン	友情	3	①②③④⑤	
ロゼ	恋心	2	①②③④⑤	
つくね	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BPでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		歪極		オート	...	自身	スキル習得時にレベル3変異パーツ1つを追加で獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		時計仕掛け		オート	...	自身	スキル習得時にレベル3改造パーツ1つを追加で獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		オート	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		ふみにじり(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直してもよい。
脚		生え換わる脚(ジャンクパーツ)		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		多腕多脚(キャンサー)		オート	なし	自身	脚のみ常に「防脚1」。BPで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可能。