ſ	<u> </u> キャラクター名		┌ プレイヤー名 −
		ミズチ	

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
57.双子	
70.亡者	
β 44.殺して	

未練							
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
サン	友情	3	12345				
ロゼ	恋心	2	12345				
つくね	保護	3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	PPでターン検了時「煉鼠」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い。	
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。	
メインクラス		歪極		オート		自身	スキル習得時にレベル3変異パーツ1つを追加で獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。	
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	スキル習得時にレベル3改造パーツ1つを追加で獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。	
サブクラス				オート				
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭				オート				
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
腕				オート				
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴				オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
脚		はりつき		オート	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。	
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2	
脚		ふみにじり(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直してもよい。	
脚		生え換わる脚(ジャンクパーツ)		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。	
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。	
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。	
脚		多腕多脚(キャンサー)		オート	なし	自身	脚のみ常に「防御1」。BPで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可能。	