

キャラクター名
霜月 渡

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	1			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凍結粉碎(60~79)	白兵	11r+8	4	+10		侵食値計9、No.1~4+究極のゼロ、氷塊を作って叩き潰す、侵蝕率ダイスポーナス+1
凍結粉碎(80~99)	白兵	12r+8	4	+10		同上、侵蝕率ダイスポーナス+2
凍結粉碎(100~129)	白兵	13r+8	4	+13		同上、C値7に、侵蝕率ダイスポーナス+3、侵蝕率エフェクトLV+1
凍結破裂(80~99)	白兵	14r+8	4	+14		侵食値計15、No.1~6+究極のゼロ、80%↑、ダイスポーナス+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レーザージャケット	7	2	0	0	ミドルシーンにて購入

所持品	
コネ: UGN幹部	
情報収集チーム	
とっさのお守り	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D・究極のゼロ	P	N		
固定1・父親(霜月 悟)	P 信頼	N 不安		
固定2・ローザ・バスカヴィル	P 誠意	N 嫌気		
シナリオ・葉月怜奈	P 親近感	N 隔意		
(タイタス消化済) PC間・ト直	P 憧憬	N 不満		
(タイタス消化済) 店長	P 感服	N 食傷		
アイナ	P 連帯感	N 疎外感		

最大財産P: 10 残り財産P: 3-1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動、移動距離+[LV*2m]							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV+5]/ガード値4							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵/攻撃力+[LV*2]							
コンセントレイト: サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	シンドローム/CR値-LV (Dロイスの効果で侵食値3に変更済み)							
結合粉碎	4	4	メジャー	-	-	対決	ピョウ	
効果:	シンドローム/判定ダイス+LV個、装甲無視							
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	シンドローム/攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2							
揺るぎなき心	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走以外のバステを[LV+1]回復							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・初期作成130点+レギュレーションによる60点(フルスクラッチ)
 ・シンドローム: ピュアサラマンダー
 ・ワークス: UGNエージェントA (ハンドアウト等より)
 ・能力値: 肉体+2、感覚+1、社会+1 (経験点40点消費)
 ・エフェクト取得: ワーディング、リザレクトをLv1取得 (自動取得)
 コンセントレイト、炎の刃をLv2取得 (経験点40点消費)
 氷の回廊、白熱、炎の刃、クロスバースト、結合粉碎、揺るぎなき心をLv1取得 (75点消費)
 ・技能: 白兵+7、RC+1、調達+1 (経験点20点消費)
 ・常備化ポイント: 10点から次を購入
 ・コネ: UGN幹部(ローザ・バスカヴィル): 1点
 ・情報収集チーム(父親のつてなど): 2点
 ・とっさの守り: 4点
 ・財産ポイント: 3点
 ・パーソナルデータはシートの通り

【アフターセッション】
 ・経験点20点取得

=====
 以下裏設定?