

キャラクター名
"悪漢"レゼルバルト・デルミニオ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	100↑
冒険者Lv	7	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	2500		投獄されたことがある かつて信頼できる友人がいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		20 + 2	3
体	10	敏捷度	10	2		22	3
		筋力	5	2		17 + 1	3
心	10	生命力	4			14	2
		知力	10	1		21	3
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	1		
レンジャー	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
シャドウステップ	OP134p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
キャッツアイ			

名目	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	10

鎧と盾				必要			
ランク	筋力	回避力	防護点				
鎧	スプリントアーマー			15			5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター			合計値	10		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 11	10	11											
"烙印を受ける"バヨネット アビスキル:自在の触手、銀製、オーダーメイド(+3)、妖精の(炎)	2H	18		2d+ 11	10	13	18										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
〈バヨネット強化〉	○□□○□□
アビス強化	○□□○□□
オーダーメイドx3	○□□○□□

銀製の武器	○□□○□□
妖精の武器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3749 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	5	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	0	24	
		2d+	9	2d+	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	マフラー 砂が口に入るのを防ぐためのもの。
背中	サバイバルコート 防熱・防寒性の高いコート。
右手	筋力の指輪
腰	バレットポーチ 弾丸24発。
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
「縊り殺し、捻り斬る。乱暴にして無頼なる"悪漢"。レゼルバルト・デルミニオとは、俺のことだ」	□□□□⑤
ナイトメアのヴァグラッツ。現在はラージャハ帝国『砂鷲団』に身を置いている。	□□□□⑩
得物として、ロングバレルのバレル部分を握り込めるように改造した鍍銀バヨネットを用いる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖