

キャラクター名
ファイター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		24 + 2	4
体	6	敏捷度	9	9		28 + 2	5
		筋力	8	6		20	3
心	5	生命力	7	7		20	3
		知力	5	1		11	1
		精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
バトルダンサー	11		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	コンバットスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー	合計値	19	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	9	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	1

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ 34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビル15	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
・簡易戦闘ルールを少し変更したもの(10m単位でしか動けない熟練戦闘) ・アビスカースは3つまで自由	

