

キャラクター名
ヒルベルト = ベルツ

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男 年齢 15
冒険者Lv 7 経歴 目標としている人がいる
経験点 5350 監禁されたことがある
体のどこかに刺青がある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 2 23 3
敏捷度 5 1 15 2
筋力 9 10 29+2 5
生命力 10 7 27 4
知力 8 15 2
精神力 5 6 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 7
レンジャー 7
エンハンサー 2
アルケミスト 3

戦闘特技
タフネス 2122p
治癒適性 2122p
不屈 2123p
全力攻撃 1-286p
武器習熟A/アックス 1-281p
挑発攻撃 1-287p
武器習熟S/アックス 1-281p

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ビートルスキン
クリティカルレイ
バークメール
ヒールスプレー

名誉アイテム 点数
イーヴァル狂闘術 50
怒れる熊ノー撃 0
冒険者ランク:グレートソード 200
名譽点所持 82 /合計 332

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 7 10 9 12
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 プレートアーマー 21 -2 7
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 7 7

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
ブローバ 2H 22 2d+ 10 11 15 37
ミノタウロスアックス 2H 30 2d+ 10 11 15 45

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
B金カードx10
B緑カードx20

所持金 410 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 15 45 2d+ 7 7 63
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 11 2d+ 10 18

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手 筋力の腕輪
腰
足
その他アルケミーキット

装備品 説明
左手

その他メモ
とある貴族の長男。
小さいときにお金目当てで誘拐・監禁されたことがある。
そのときに、ギルドマスターに助けられた。
結果、ギルドマスターの姿に憧れを抱き
貴族でありながら冒険者を志すようになった。
優秀で仲の良い弟も居たことがあり、両親も応援してくれたことから
冒険者になる為に、日々修練に明け暮れた。
そして、月日が流れ成人を迎えた次の日、
彼は冒険者ギルドの扉をくぐった。
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕