キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		敵対する者がいる		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	2		18	3
		敏捷度	6	5		15	2
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	6	1		15	2
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/炎武帝グレンダール	4		
セージ	4		
バトルダンサー	5		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	-
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 9	12	8	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖院	

装備品	説明
左手	

その他メモ

バトルダンサーでの追加宣言攻撃枠：魔力撃

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟