キャラクター名
神川冬矢

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	1	3			6
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	6r+1	-	[Lv+5]		≪骨の銃≫で作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:複製体	P	N		
教官:玉野椿	P 信頼	N 嫌気		
理解者:	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
骨の銃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成								
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	<射撃><白兵>	-	
効果： 判定ダイス+Lｖ個								
異形の祭典	2	3	メジャー	-	[Lv+1]体	シンドローム	-	
効果： 攻撃対象を[Lv+1]体へ、シーン1回								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	-	<射撃><白兵>	-	
効果： HPダメージが入れば硬直付与								
罪人の枷	1	5	メジャー	武器	単体	<射撃><白兵>	-	
効果： 命中後そのラウンド間対象の達成値□[Lv×2]								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 姿を任意のものへ変える								
物質変化	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 物品や植物に姿を変える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※Dロイス:複製体でエフェクトを取得しているため経験点が15点多く表示されてますが仕様です