

キャラクター名	プレイヤー名
シルト・マティエール(シルト・メギストス)	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	12	29	11	25	9
ボーナス	6	3	4	9	3	8	3
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正				1			
能力値	7	4	4	13	5	9	3

HP	103
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コロッサルソードS1◆魔烈		1	18				-3	
左手	コロッサルシールドS1◆知力					7		-2	
頭部	城壁の鎧								
胴部	城壁の鎧S1◆対抗：スリッ				-3	24	0		-4
補助	ヒューリンHQポイントアーマー				-1	7	0		
装身具	コロッサルジュエル								
能力値			4	0	4	0	9	9	12
スキル	コネ:ヴェントラス, エドワードGS:敵艦探知/ミニオンウェイト/コロッサル炭焼リンク効果				3	11	9	2	6
その他	城壁の鎧/コロッサルジュエル/鋼の角						5	6	3
総計(右)			5	18					
総計(左)			4	0	3	49	23	12	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼異次元バッグ	
森林冒険者セット	鋼の角
兄の遺品	
アクセサリー	▼ポーションホルダー
◆知力のクリスタル	MPポーション
◆対抗：スリッのクリスタル	MPポーション
◆魔烈のクリスタル	MPポーション
通信機	ハイMPポーション
魔障石	ハイMPポーション
□□□□□	ハイMPポーション
契約の宝石	

現在重量：	24	所持金：	62004	預金・借金：	
最大重量：	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	ジーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その魔法攻撃のダメージを+[(SL×2)D]する。							
アーマーアダプト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装着している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+SLする。「装備部位：全身」の防具を装着している場合、ふたつ装着しているものとして扱う。							
アースバレット	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：	:[2D+5]<地>属性の魔法ダメージ。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加							
ファランクススタイル：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	:装着できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。「イクイップリミット」など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装着することができる。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	行動済にならないカバー。							
ファランクススペル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	:(ファランクススタイル)1で[知力][感知][精神][幸運]のいずれかを選択することで取得可能。装着している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。魔術判定の達成値に+[SL×1]、魔法攻撃のダメージに+1Dする。							
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	:(ファランクススタイル)1で取得可能。装着している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+(ファランクススタイル)で選択した「能力基本値」]する。この効果はメインプロセスを終了まで持続する。							
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	<地>属性魔法ダメージ+[SL×4]							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリア1	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
マイスター：魔術判定	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	自動成功		
効果：	:携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品を追加する。アイテムの属性の対応は以下のとおり。トパーズ:<地>、サファイア:<水>、ルビー:<火>、エメラルド:<風>、ダイヤモンド:<光>×<闇>							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃+[SL]D							
	1							
効果：								

▼成長方針
・《マスターマジック》《マジックエッジ》を伸ばします。
・将来的に《フレイムクラック》が使えたら兄と同じところまで並べたような気がするのを目指していきたいです。

▼装備
・コロッサル装備で防御力を高めました。リンク効果で物理防御+7、魔法防御+5です。
・最終話、180,000Gあればドラゴンシリーズのリンク効果も良いですね。ダメージ+20します。

▼設定
◆PC用ハンドアウト
PC1:兄(ソルト・マティエール)の仇を探す若きセイヴァー コネクション:ソルト・マティエール
あなたは多くの人々を救った立派なセイヴァーである兄の事を尊敬していた。だがある日、兄は何者かに殺されてしまう。亡くした兄の影を追い、兄の仇を探しながら自身もセイヴァーを目指す。

[:出身 :]
アルティオン大陸の少国家群の出身。
幼い頃に両親を亡くし、兄と二人きりで各地を転々と過ごしていた。
兄がセイヴァーになってからしばらくは裕福な暮らしをしていたが、兄の死亡以降は家を捨て、セイヴァーになるための旅をしていた。

[:動機 :]
殺されてしまった兄の代わりに、自分がセイヴァーとなることで自身と同じ境遇の人間を減らしたい。
また、兄の仇を探しだして、なぜ兄が死ななければならなかったかの理由を問い詰めたいという気持ちからセイヴァーになるため冒険を始める。

