

キャラクター名
ベルニ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	[経歴表A 5-5] 才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		[経歴表B 3-2] 何かの大会で優勝したことがある [経歴表C 2-4] 身体に傷痕がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2		17	2
体	15	敏捷度	10	2		22 + 1	3
		筋力	9	3		27	4
心	1	生命力	5	1		21	3
		知力	4			5	0
		精神力	12			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	
【ビートルスキン】	
【ヴォーパルウェボン】	
【バークメイル】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	250 /合計 250

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	4	6	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"粗製の"ヘビーメイス 片手持ち、セッション終了時に1Dで1なら破壊	1H両	15	1	2d+ 7	12	8	20										
"粗製の"ヘビーメイス 両手持ち、セッション終了時に1Dで1なら破壊	2H	15	1	2d+ 7	12	8	30										
スパイクシールド 《両手利き》なしで両手攻撃可能、ただし命中-2	1H	13	-2	2d+ 4	12	8	13										

一般装備品	(消耗チェック)
〈救命草〉x5	○□□○□□
〈魔香草〉x5	○□□○□□
〈アウエイクポーション〉x2	○□□○□□
〈気付け薬〉x3	○□□○□□
〈冒険者セット〉	○□□○□□
〈マテリアルカード：緑B〉x2	○□□○□□

〈マテリアルカード：緑A〉x2	○□□○□□
〈マテリアルカード：赤B〉x2	○□□○□□
〈マテリアルカード：赤A〉x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	14805 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	9	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	〈アイソアーマスク〉 防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	
背中	
右手	〈俊足の指輪〉 敏捷度+1、割ると+13
腰	〈ブラックベルト〉 防護点+1
足	
その他〈アルケミーキット〉	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
▼経歴 サラビア地方のとある闘技場にて、飼われていた首輪付き——もとい剣闘奴隷。 基本的には「何でもあり(バーリ・トゥード)」の場で、唯一絶対の規則は『勝者が敗者の肉を喰らう』こと。 剣闘士として闘技場へ出場するようになってから三年、およそ百の死線を潜り抜け、勝利し続けてきた。 同闘技場における花形選手、"屍肉喰いの"ベルニとして勇名を馳せてきたソレイユ族の男性である。 ——だったのだが。 気付けば男は、首輪を握ったままの状態であザリの街路に佇んでいた。なんで？	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
▼人物	