=キャラクタ	一名					———————————————————————————————————————	- プレィ	イヤー名	-				٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	×-	ŧ
														オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
													効	加果:		•	キャラ作成時	に任意の	3 つの能力	基本値+1			
メイン	ウォ	ウォーロード し		Lv.1:	:			レベル		10		1 E	バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中				
サポートクラス		15.7	バイキング		1 > 4 1	1	 レンジャー		性別				対	加果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	(2+[SLd]		I	
シかートシンス		/ \ 1	ハイキング			レノン	レノシャー		1生か	J			11.	ボルテクスアタック	*								
称号ク									年齢				<sup>カ果:</sup> アームズマスタリー:『	<b>3</b> .					I				
種加	ŀ	ニューリ	ノン					境遇					アームスマスタリー: F b果:	j   X									
出自	<b>出自</b>										目標			デュアルアロー	3								
(効果)									日惊	•			」 数									<u> </u>	
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						F	スキップジャック	5								
基本値	20	23	9	8	9	16	9				1		效	加果:		1							
ボーナス	6	7	3	2	3	5	3	HF	•	110				アクアスタンス	*								
クラス修正	2	3	2	0	0	0	1	MF	-	75			效	加果:									
他修正								<u> </u>			1			セルフプライド	3								
能力値	8	10	5	2	3	5	4	フェー	1 ト	5			效	加果:									
			<b>備品</b>		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	٦Ļ	アクアバースト	<b>*</b>								
右手		乾坤	一擲		40m		16	0	0	0	-3	0	対	加果:		1			I			Г	
左手													1	シャークバイト	_ ★								
頭部	魔骨の兜				1		-1	9			-2		<sup>加果:</sup> アクアキラー	T									
胴部	ミスリルベスト							9			-1	]   	<u>アクアキフー</u> 畑:	<b>*</b>									
補助	トリックマント				1			5					ツ <del>ボ・</del> リサイクル	*									
装身具		鷹の目			10																		
				力値			0	5	0	5	8	13		ストロングボウ	*								
スキル	フェ		イス:リアール				8						対										
その他	その他 鷹の目					-	3						┨┞		1								
		計(右)				7	27		27		_	4.0	效	加果:					I	I			
総計(左)								4	23	5	5	10			1								
総計(両) ダイス数						2 /	d 10 d	1 2	4			m	의 첫	加果:		•							
							u 10 t	2 (					<u> </u>										
能力値 スキル その他 合計 ダイス数							所持品																
トラップ探知					+ 2 d																		
トラップ解除					+ 2 d								4										
危険感知	3				+ 2 d								$\ \cdot\ $										
エネミー識別					+ 2 d + 2 d	-							+										
アイテム鑑定	2			2									+										
魔術判定 					+ d + d								+										
錬金術判定	+ d											+											
本业州刊化					. u								+										
													+										
現在重量: 0																							
最大重量:	20	Ē	所持金:		-474	100	3	領金・備	昔金:														

<sub>  </sub> キャラクター名		⊣   アレイヤー名 ──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
					1							
		_		効果:								
	所持品				1							
				効果:								
					1							
				効果:	•							
				効果:			•				•	
				効果:			•					
				効果:			•					
				効果:	'							
				効果:			•					
				効果:			•					
				効果:			•					
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:	•							