キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	暗視、狐変化、狐火		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	忘れられない恐怖を体験した事がある		
経験点	10600		命を救われた事がある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	13		28	4
		敏捷度	16	13		35 + 2	6
体	7	筋力	3	14		24	4
		生命力	6	9		22	3
心	10	知力	5	11		26	4
		精神力	10	15		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8	アルケミスト	4
フェアリーテイマー	1	バトルダンサー	13
スカウト	9		
セージ	3		
エンハンサー	6		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベルト		8	2	3
盾	バックラー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	23	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 17	10	20	21										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 17	11	17	12										
折神ノ夏凛 「〆祈りの刃-縁-」 Lv開放15：「〇祈りの刃-縁- 改」首切り刀。我慢できない、隣有	1H	20	2	2d+ 19	9	21	30										
折神ノ夏凛 上記両手持ち	2H	20	2	2d+ 19	9	21	40										
流風（マンゴーシュ） 回避力+1	1H	6		2d+ 17	10	20	17										
ロングソード	1H両	13	-4	2d+ 13	10	20	13										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 23	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	12			
妖精魔法	1	5			

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	変幻自在	1-282p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ルナール語	○	○
シンパシー	○	○

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	リムティアへ
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	ウェポンホルダー改	
右手	アルケミーキット	
腰	ブレードスカート	
足	土踏まず	
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
アンビエント		
ヒールスプレー		
ヴォーバルウェポン		
クリティカルレイ		
パラミス		

その他メモ

専用＞折神ノ夏凛(オリガミノカリン)
〆祈りの刃-縁-
斬った対象にダメージを与えず魔法、特殊能力による呪い、毒を解除します。
この際、解除したことによる反動などを無効化します。
この効果は判定は冒険者レベル+精神力で対象の達成値を上回った場合に発生し、失敗した場合は解除に失敗します。
また、複数の効果があった場合、達成値がそれらを上回っていた場合は纏めて解除します。

〆祈りの刃-縁-改
斬った対象にダメージを与えず魔法、特殊能力による呪い、毒を解除します。
この際、解除したことによる反動などを無効化します。
またこの能力発動時にMPを5点支払うことで威力10+冒険者レベル+精神Bの回復効果を付与します。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□		○□□○□□	天体望遠鏡	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□	天体望遠鏡	○□□○□□	永久氷片	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□	永久氷片	○□□○□□	カードSx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□	カードSx2	○□□○□□	挙式＆衣装費用	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□	挙式＆衣装費用	○□□○□□	センカ作成の宝石x3	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□	センカ作成の宝石x3	○□□○□□	性離の陰陽陣	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□	性離の陰陽陣	○□□○□□	破壊者の結晶体	○□□○□□
マテリアルカード金Sx2	○□□○□□	破壊者の結晶体	○□□○□□	TPブラックロッド	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□	TPブラックロッド	○□□○□□	TPオートルーター	○□□○□□
	○□□○□□	TPオートルーター	○□□○□□		○□□○□□
レイからもらった猫の人形	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
特殊な婚約指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
折神之家の家資金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
監視依頼：センカ　（月計算	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
動物食費（月計算	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
紹介料	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シャドウウルフ代金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
出費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 29078 G	預金・借金 G
x3	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
	30
	30
通話のピアス（リムティアとの）	25
日輪刀：波紋斬	50
熊の爪　専用化	50
アルケミ―キット　専用化	50
土踏まず　専用化	50
シンパシーⅠ	50
名誉点 所持	1513 /合計 1848