キャラクター名: ヤナギ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		大切な約束をしている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	9			14	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○	□	□	○	□	□
弾丸(12発)	○	□	□	○	□	□
巻き煙草	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 6 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を12発まで収納
足	
その他マギスフィア(小)	魔道機術の行使に使用

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:家族・仲間の敵を討つため

PL:春日部つむぎ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟