

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァルキリー			境遇	放浪
出自 (効果)	妖精騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	25	8	8	7	18	9
ボーナス	6	8	2	2	2	6	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	9	10	3	3	2	7	3

HP	112
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光輝なエレメンタルスピア：S1	至近	-1	19				-2	
左手	コロッサルシールド		0	0	0	7	0	-2	0
頭部	—								
胴部	城壁の鎧：S1				-3	24	5		0
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具									
能力値			10	0	3	0	7	5	14
スキル	パッシブ			24		1	2		
その他						2	2	2	45
総計(右)			9	43					
総計(左)			10	24	-1	40	19	3	59
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
妖精天馬	神馬の鞍
冒険者セット	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
対抗：スリップのクリスタル	
武烈のクリスタル	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

現在重量： 18
 最大重量： 50
 所持金： 21003
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ヴァルキリー	★		パッシブ					
効果：	魔法ダメージ+3							
ディフェンダー	5	4	マイナー		自身	自動		
効果：	物防魔防+15							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	かばう							
マジックディフェンダー	★		パッシブ					
効果：								
アームズマスタリー：槍	★		パッシブ					
効果：	命中+1D							
シールドスラム	★		パッシブ					
効果：	白兵攻撃のダメージ+盾重量							
ボルテクスアタック	★							
効果：								
	◇							
効果：								
テイルズシンボル	★		パッシブ					
効果：	『妖精天馬』取得							
	◇							
効果：								
ストップガード	5	7	リアクション		自身	自動		
効果：	受けるダメージ-5D							
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	ダメージ+器用							
ディフェンスマスター	3		ダメージの対象になったとき		自身	自動	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減効果+6							
ファランクスアタック	★	10	DR直前		自身	自動	S1回	
効果：	攻撃のダメージ+[全身防具の重量]							
アーマーアダプト	5		パッシブ					
効果：	攻撃のダメージ+[SL×装備している防具の数]							

戦乙女騎士団の中でも妖精騎士として名高い母と父の間に生まれた生粋の戦乙女(ヴァルキリー)。若くして両親と同じ騎士の道を志し、訓練を積んでいたが己の鍛錬のため武者修行の旅に出される。

各地を旅しながら騎士として人助けを行いつつ、ノータンディ大陸にたどり着く。武者修行初期のころお金で大変苦労したため、少々守銭奴気味。最初期の装備を使いまわし光の槍を買うことを夢見てお金をためている。

光輝なエレメンタルスピア：S1
 継承：スロット
 伝承：精霊の祝福(光)
 特徴：光輝

