キャラクター名

イチゲキ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名】カブト		オート			
		威力全開		ラピッド	MF2	自身	一度だけ攻撃パーツのコスト-1、ダメージ+1
		射撃α		オート	0	自身	射撃攻撃の出目+1
		ターゲティング		ジャッジ	MF1	自身	支援+3
		リデュース強化		オート	0	自身	リデュースのパーツを１つ習得
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		敵影感知		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃にのみ使用可能。支援+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃の支援+2
頭		応援デバイス		ジャッジ	0		支援2　もしくは　妨害2
頭		狙い撃ち攻撃　ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃2 出目+2
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
腕		リミッター		オート	0	自身	破損した場合、最大行動値+2。回復不可。
		［強化パーツ］		オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１