

キャラクター名
とらい

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	0	1			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
生還者(リターナー)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス(キュマ)	2	2	リア	至近	自身			
効果: リアクションC値-Lv(下限7)								
魔獣の本能	1	2	メ/リ					
効果: <RC>肉体判定								
氷壁	1	5	オート	至近	自身			
効果: <RC>リアと組み合わせ可。視界対象の攻撃判定直後、判定。成功したら攻撃失敗。使用後行動済み								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体D+[Lv+2]。素手以外のアイテム装備、使用不可								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 完全獣化使用。他セットアップと組み合わせ可。1シナLv回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果: 自分を対象に含む範囲・範囲(選択)攻撃直前。対象を自分一人に変更。カバーリング不可。1シナLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--