

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	栄達
出自 (効果)	王の末裔			目標	翻弄

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	15	12	15	7
ボーナス	3	2	2	5	4	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1			
能力値	3	3	2	8	5	6	3

HP	49
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胸部	レビテートローブ					2			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	大きな目								
	能力値		3	0	2	0	6	7	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	2	7	6	8	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		3	11	+ 5 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
森林冒険セット	
バックパック	
ハイMPポーション	
知識の書	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 2300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ホーリーウェポン	5	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行う武器攻撃のダメージ+SL*3							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行動値+SLd6							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加減少を行う効果をダイスで求める魔術に+SL*2							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果:	対象にエネミー識別を行う							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別をシーン全体に対して行う							
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	自身	-	-		
効果:	エネミー識別+2d6							
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別に成功した場合、防御の値も知ることが出来る							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:	シナリオ1回。受けるダメージを0に変更する							
トリビアリスト	1	6	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果:	シーン1回。判定を知力判定に変更する							
モンスターロア	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
クレバーアスレチック	1	3						
効果:	筋力判定に+知力÷2							
	1							
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 2300
 預金・借金:

